



# KOMBAT LEAGUE

## REGOLAMENTO GARE DI KATA

### Articolo 1: Tipi di gara

Kata Individuale  
Kata a Squadre

1. Il Kata individuale, ed il Kata a squadre saranno giudicati con il seguente sistema:

Scontro diretto tra i due atleti chiamati sul tatami.

Il primo chiamato cintura rossa (AKA) e il secondo cintura blu (SHIRO).

I 2 atleti prima di entrare sul tatami dovranno effettuare il saluto tra di loro, poi AKA farà il saluto prima di guadagnare il centro del tatami, da dove saluterà l'arbitro e schieratosi in posizione di yoi annuncerà a voce alta il nome del kata scelto. Terminata la sua prova AKA riguadrà il suo angolo di tatami e darà spazio a SHIRO. Ultimato il kata anche SHIRO i due atleti si posizioneranno al centro del tatami per attendere il responso arbitrale.

L'arbitro centrale darà il via all'alzata delle bandierine (simultanee) con un colpo di fischietto lungo seguito da uno corto. L'atleta vincitore accederà alla fase successiva. I 2 atleti che accederanno alla finale daranno la possibilità a tutti gli atleti da loro eliminati di rientrare in gara per il terzo posto.

Il numero degli atleti che compongono una squadra è di 3. Il regolamento per il kata a squadra è identico a quello del kata individuale.

2. Categorie KATA:

<b>KATA INDIVIDUALE</b>			
CATEGORIE	CINTURE	ANNO DI NASCITA	M/F
BAMBINI	Open	nati negli anni 2004 / 2002	M e F
FANCIULLI	b g/a v/b m/n	nati negli anni 2001 / 2000	M e F
RAGAZZI	b g/a v/b m/n	nati negli anni 1999 / 1998	M e F
ESORDIENTI-A	b g/a v/b m/n	nati negli anni 1997 / 1996	M e F
ESORDIENTI-B	b g/a v/b m/n	nati negli anni 1995 / 1994	M e F
CADETTI	b g/a v/b m/n	nati negli anni 1993 / 1992	M e F
JUNIORES	b g/a v/b m/n	nati negli anni 1991 / 1989	M e F
SENIORES	b g/a v/b m/n	nati negli anni 1988 / 1974	M e F
MASTERS	b g/a v/b m/n	nati dall'anno 1973	mista
<b>KATA SQUADRE</b>			
CATEGORIE	CINTURE	ANNO DI NASCITA	M/F
BAMBINI	Open	Nati negli anni 2004 / 2002	M e F
FANC/RAGAZZI	g/a/v b/m/n	nati negli anni 2001 / 1998	M e F
ESORD/CADETTI	g/a/v b/m/n	nati negli anni 1997 / 1992	M e F
JUN/SENIORES	g/a/v b/m/n	nati negli anni 1991 / 1974	M e F
MASTERS	g/a/v b/m/n	nati dall'anno 1973	M e F

FIKF/KOMBATLEAGUE

via Giardini 452/scala A 41100 Modena

info: 059/342421 – info@proring.it – www.kombatleague.com – www.teamaerts.it



**L'organizzazione si riserva il diritto di effettuare accorpamenti.**

3. Per tutte le categorie individuali fino a cintura arancione l'atleta potrà ripetere sempre lo stesso kata.  
Per tutte le categorie individuali da cintura verde in poi l'atleta non dovrà ripetere il kata effettuato precedentemente.  
Per la categoria individuale juniores e seniores marroni e nere i due finalisti dovranno portare un kata diverso da quelli eseguiti precedentemente.  
Per le categorie a squadra fino a cintura verde la squadra potrà ripetere sempre lo stesso kata.  
Per tutte le categorie e squadra da cintura blu in poi la squadra non dovrà ripetere il kata effettuato precedentemente.  
Per le categorie squadra blu marroni e nere juniores e seniores le squadre finaliste dovranno portare il relativo bunkai.

**Articolo 2: Arbitri e Giudici**

La gara sarà diretta da 1 Arbitro e da 4 Giudici d'Angolo.

Tutti gli incontri saranno condotti seguendo le istruzioni dell'Arbitro, sotto il controllo del Direttore di Gara.

**Articolo 3: Criteri di decisione, Hantei**

1. Esecuzione di base. I seguenti punti di giudizio dovranno essere presi in considerazione:

- sequenza corretta delle tecniche;
- controllo della potenza;
- controllo di contrazione e decontrazione;
- controllo di velocità e ritmo;
- direzione corretta dei movimenti;
- comprensione delle tecniche espresse;
- movimento della testa e degli occhi.
- posizioni;
- coordinazione dei movimenti;
- equilibrio;
- Kiai;
- Respirazione

2. I suddetti punti andranno valutati con grande attenzione: i Giudici dovranno evitare di farsi coinvolgere emotivamente in semplici prestazioni ginnico atletiche se le stesse sono carenti riguardo la forma marziale e l'atteggiamento mentale espresso dal concorrente.

---

FIKF/KOMBATLEAGUE

via Giardini 452/scala A 41100 Modena

info: 059/342421 – info@proring.it – www.kombatleague.com – www.teamaerts.it



#### **Articolo 4: penalità e squalifiche**

Possono portare **penalità**:

- una piccola esitazione, subito corretta
- una momentanea, ma discernibile pausa
- una momentanea perdita di equilibrio, subito corretta
- un movimento non eseguito, qualora lo stesso non sia essenziale rispetto allo schema del Kata
- perdita di sincronismo (Kata a squadre)

**Squalifica.** Il contendente sarà squalificato:

a) Se eseguirà un Kata sbagliato, diverso da quello annunciato.

Se il Kata viene sostanzialmente variato rispetto ai canoni previsti.

Se il concorrente si ferma nel corso dell'esecuzione

Se il concorrente perde completamente l'equilibrio o cade.

Se i concorrenti nel Kata a Squadre contano od usano suoni atti a mantenere la giusta cadenza Quando la condotta del concorrente non è consona alle regole del Karate.

L'indicazione della squalifica sarà manifestata dall'Arbitro alzando e ruotando la bandierina emettendo nel contempo brevi colpi di fischietto.

#### **Articolo 5: Situazioni non regolate**

1. Nel caso si presenti una situazione non prevista dal presente regolamento, o nel caso si presenti una situazione che metta in dubbio le norme del presente regolamento, il direttore di Gara e i Capi tatami si raduneranno e sarà adottata la soluzione più logica e corretta.

2. Sarà fatto un pubblico annuncio e tutti gli UdG ne verranno informati. La nuova norma dovrà poi essere ratificata dal Consiglio Federale prima di essere inclusa nel presente regolamento.

---

FIKF/KOMBATLEAGUE

via Giardini 452/scala A 41100 Modena

info: 059/342421 – info@proring.it – www.kombatleague.com – www.teamaerts.it